

LACA NITRO

Alto rendimiento y buena flexibilidad

DESCRIPCIÓN

Laca Nitro que protege y da acabado estético final a la madera de uso interior y que no va a estar expuesta a intemperie ni a humedad permanente. Puede ser aplicada en madera natural o chapilla.

USOS

Artesanías, bibliotecas, puertas, closet, zócalos, entre otros.

VENTAJAS Y BENEFICIOS

- ✓ Fácil aplicación
- ✓ Rápido secado (25°C): 10 min al tacto
- ✓ Alta transparencia y acabado tipo madera natural
- ✓ Sellador + Laca Nitro: Resiste al contacto temporal con agua (evita la mancha blanca).



ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

PROPIEDAD	RANGO		UNIDADES
Densidad del producto / I-048-04	3.47	3.59	Kg/gal
% Sólidos por peso / I-098-10	30.07	35.94	%
VOC (varía según sellador)	614.22	634.51	Gr/l
Viscosidad KU a 25C / I-048-02	120 - 130		

INSTRUCCIONES DE USO

Preparación de la Superficie

Lije la última capa de Sellador Nitro con papel No. 360 ó 400. La superficie debe estar limpia, seca y libre de partículas sueltas. Antes de aplicar la Laca Nitro, asegúrese de resanar bien las imperfecciones con Madeborder y lijar con papel N°220.

Preparación del producto y Aplicación

El producto se debe aplicar en condiciones ambientales estándar y humedad relativa 70%.

Incorpore bien la Laca Nitro con espátula limpia, hasta obtener su completa uniformidad.

Mezcle 1 parte por volumen de Laca Nitro con 2 partes por volumen con Thinner Pintuco® Corriente Ref. 21219 o Thinner Nitro Ref. 21014 ó 21214 y mezcle bien hasta obtener una mezcla homogénea.

Se recomiendan como equipos de aplicación: pistola convencional.

Aplique de 1 a 2 manos de laca directamente sobre el Sellador Nitro.

El tiempo de secado (25°C) al tacto es de 10 min, el de manejo es de 30 min y el tiempo de curado total es de 24 horas. *Tenga en cuenta que los tiempos de secado mencionados pueden variar de acuerdo con la temperatura ambiental y el espesor de película aplicado.*

Lave los equipos con Thinner Pintuco® Ref. 21219.

RENDIMIENTO

Teórico a 25 micrones de película seca: 45 m²/galón. El rendimiento práctico depende del tipo de superficie, su preparación, el método de aplicación, las condiciones ambientales y el espesor requerido.

PRESENTACIONES

Galón – 3.785 Litros

Caneca 5 Galones – 18.925 Litros

CÓDIGOS

REFERENCIA	EBS
7204 Incoloro	10013197 Galón
7400 Incoloro	10013196 Galón
18464 Efecto Amarillo	10399043 Caneca

ESTABILIDAD DEL PRODUCTO

La estabilidad del producto en el envase es de 12 meses contados a partir de la fecha de fabricación indicada en el código de barras en el envase. Pasado este tiempo el producto puede estar en buen estado, pero se recomienda su revisión por parte del Servicio Técnico Pintuco®. Una vez abierto el envase, el producto debe ser utilizado en el menor tiempo posible siguiendo las recomendaciones de almacenamiento.

RECOMENDACIONES DE SEGURIDAD Y AMBIENTE

Para mayor información consulte la ficha de datos de seguridad del producto.

INFORMACIÓN Y ASESORÍA

Para mayor información, otros usos o asesoría, consulte al Asesor Técnico a al área de Servicio al cliente 018000 111 247 o desde Medellín 325 25 23.

NOTAS LEGALES:

Toda la información contenida en esta ficha no constituye garantía expresa o implícita sobre el comportamiento del producto, porque las condiciones de uso, preparación de superficie, aplicación y almacenamiento están fuera de nuestro control. El empleo de este producto en usos y/o condiciones diferentes a las expresadas en esta ficha técnica, queda a riesgo del comprador, aplicador y/o usuario. Pintuco Colombia S.A. se reserva el derecho de modificar esta literatura técnica sin previo aviso, sin que esto signifique disminución de la calidad de los productos. Para otros usos, asesoría o información, se recomienda consultar previamente con al área de servicio técnico. La garantía de resultados depende de las condiciones específicas de aplicación.

Este producto fue elaborado por Pintuco Colombia S.A., cuyo sistema de gestión de Calidad / Ambiental / Seguridad y Salud Ocupacional está certificado conforme a las normas ISO 9001, ISO 14001 e ISO 45001